

REGOLAMENTO FANTASTAR 2020-2021

GIORNO DELLA'ASTA MARTEDI 12 OTTOBRE 2020 CON ORARIO DA DEFINIRE

IL Fantacalcio e' un "GIOCO"

Questo gioco deve essere affrontato con lo spirito del divertimento e della LEALTA.

Essendo un gioco, inoltre ha le sue regole che vanno seguite e rispettate, dall'inizio alla fine.

Il rispetto delle regole e di vitale importanza per la trasparenza del gioco.

Nonostante lo spirito di amicizia le regole valgono per tutti e non vanno modificate durante il fantacalcio.

Il gioco seppur un divertimento deve essere serio purché si riesca e venga condotto nel migliore dei modi.

"Per chi non ritiene di mettere al primo posto le scritture sopra citate e INUTILE che PARTECIPI."

In osservanza dello spirito del gioco e nel rispetto degli altri partecipanti, ogni concorrente e' tenuto,

in ogni turno di fantacalcio, ad inserire sempre la migliore formazione possibile,

qualunque sia la posizione di classifica occupata del momento.

CAPITOLO PRIMO

OGGETTO DEL GIOCO

1) Oggetto del gioco e' una simulazione del gioco del calcio attraverso la formazione di fantasquadre, formate dai veri calciatori delle squadre del campionato italiano di calcio di SERIE A, che si affrontano tra loro nel rispetto del presente e seguente regolamento:

MODALITA' DEL GIOCO

IL gioco e' basato sulle reali prestazioni dei calciatori del campionato di calcio italiano di SERIE A.

Il gioco si articola nelle seguenti fasi; (A) Formare una societa' fantasy di calcio, acquistando tramite un'asta

Blocchi 2 di PORTIERI, 11 DIFENSORI 11 CENTROCAMPISTI E 7 ATTACCANTI scelti tra i vari calciatori delle squadre

del campionato italiano di SERIE A. (B) Mandare in campo, partita dopo partita, una formazione di 11 calciatori

scelti tra i calciatori appartenenti alla propria rosa per disputare le partite previste dal Calendario di lega ,

secondo le modalita' descritte nelle regole.

LA LEGA

1. Il sito per la gestione della lega FGL e' www.leghe.fantacalcio.it

2. La fantalega e' composta da 8 societa'.

3. La Lega e' governata dall' Assemblea di lega, formata da tutti i fantallenatori.

4. L'Assemblea di Lega puo' designare tanti responsabili quanti ne ritiene necessario,

ma il responsabile effettivamente necessario e' uno solo :il PRESIDENTE DI LEGA.

LA ROSA

1. La rosa di ciascuna squadra deve essere composta da Blocchi 2 Portieri -11 Difensori- 11 Centrocampisti- 7 Attaccanti

2. Per calciatori appartenenti alle squadre di campionato del campionato di serie A si intendono quei calciatori tesserati per le societa' della massima Serie Italiana e abilitati a giocare nella stagione in corso.

LA GARA

1) La gara viene disputata tra due squadre di 11 calciatori, scelti dal fantallenatore tra quelli disponibili in rosa in base al modulo di giornata scelto. Il numero delle reti segnate da ciascuna squadra, cioe' il risultato finale, viene calcolato per mezzo della Tabella di Conversione, confrontando i Totale-Squadra di ciascuna squadra.

La nostra Tabella di Conversione sara' calcolata con i seguenti criteri:

da 66 a 69,5 = 1 GOL

da 70 a 73,5 = 2 GOL

da 74 a 77,5 = 3 GOL

da 78 a 81,5 = 4 GOL

A proseguire per la matematica a partire da 66 (equivalente ad 1 GOL) ogni 4 punti aumenta la soglia gol.

Le formazioni possono essere schierati nei seguenti moduli:

433/ 532/ 442/ 541/ 451/ 343/ 352/

Mancato inserimento della formazione:

nel caso in cui un fantallenatore non inserisca la formazione, verra' presa in considerazione la formazione inserita nel turno precedente.

RISERVE E SOSTITUZIONI

E consenti l'utilizzazione di calciatori di riserva, a condizione che siano rispettate le seguenti disposizioni:

Ogni squadra ha l'OBBLIGO di schierare tutti i restanti non titolari in panchina.

Il massimo delle sostituzioni che si possono effettuare sono 5.

L'ordine di schieramento della panchina e' fondamentale al fine dell'effettivo funzionamento delle sostituzioni.

Esempio: abbiamo da sostituire 6 calciatori di cui 3 difensori 1 centrocampista e 2 attaccanti, il sistema procedera' a sostituire i calciatori in base all'ordine di schieramento della panchina inserita dal fantallenatore.

GESTIONE DELLE PARTITE RINVIATE/SOSPESE/ANTICIPATE/POSTICIPATE

Tutte le partite RINVIATE/SOSPESE/ANTICIPATE/POSTICIPATE che si svolgono nel lasso di tempo intercorrente tra la fine del turno precedente e l'inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento, fanno REGOLARMENTE parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo. Fuori da questo lasso di tempo verranno attribuiti il 60% a tutti i calciatori delle squadre interessate compresi Squalificati/Infortunati/Fuori Rosa.

TURNI DI CAMPIONATO RINVIATI

Nel caso in cui ci sia un turno di campionato posticipato lo stesso ai fini del gioco verra' accordato in maniera progressiva al calendario di lega il giorno del recupero del del turno in questione

L'ASTA INIZIALE

SVOLGIMENTO DELL'ASTA

A) Alle operazioni d'Asta devono essere presenti tutti i FANTALLENATORI della lega.

B) Ciascuna squadra deve acquistare BLOCCHI 2 PORTIERI 11 DIFENSORI 11 CENTROCAMPISTI E 7 ATTACCANTI ad un costo totale non superiore a 650 crediti. Una squadra non ha l'obbligo di spendere a sua disposizione.

I restanti crediti saranno riutilizzabili con l'aggiunta di 150 crediti all'Asra di riparazione.

Se un calciatore viene ceduto in un campionato diverso dalla SERIE A, il fantallenatore recupera totalmente i crediti spesi all'ASTA. Precisazione importante: se un calciatore ai fini del gioco viene evidenziato con un ASTERISCO da fantacalcio.it, ufficializza la non piu' presenza nel campionato di SERIE A e conseguentemente un fantallenatore non avra' nessuna precedenza nel sostituirlo ma lo stesso puo' essere rilasciato durante l'ASTA di riparazione senza nessuna precedenza durante lo svolgimento della stessa Asta. Se dovesse essere evidenziato un ASTERISCO successivamente all'ASTA di riparazione, lo stesso calciatore puo' essere sostituito acquistando al valore della quotazione del momento di fantacalcio.it crediti disponibili permettendo dalla lista svincolati e chiaramente un pari ruolo.

C) Prima della partenza dell'ASTA, ogni fantallenatore dovra' essere munito della cosa piu' importante; la lista dei calciatori (CARTACEA) che verra' fornita dal Presidente di LEGA. La stessa lista seguira' il seguente ordine che rispettera' lo svolgimento dell'ASTA:

BLOCCHI PORTIERI in ordine alfabetico partendo dalla lettera A (ATALANTA)

DIFENSORI in ordine alfabetico partendo dalla lettera A

CENTROCAMPISTI in ordine alfabetico partendo dalla lettera A

ATTACCANTI in ordine alfabetico partendo dalla lettera A

NOTA BENE: La stessa lista va a rispettare ruoli e nomi ufficializzati dal sito di fantacalcio.it.

D) Nessun fantallenatore puo' partecipare all'asta per un calciatore di un ruolo gia' coperto in tutti gli effettivi. Ad esempio; se una squadra ha gia' acquistato i 7 attaccanti che sono il massimale per la rosa, il fantallenatore di tale squadra non puo' partecipare all'asta per il ruolo citato, ma puo' parteciparvi solo e sempre con battitura d'ASTA esclusivamente dopo che gli altri fantallenatori hanno coperto il ruolo in tutti gli effettivi.

QUESTO VA RISPETTATO ANCHE NEGLI ALTRI RUOLI.

Una volta terminato un reparto di ruolo e si e' ripartiti con il reparto successivo non si puo' piu' tornare indietro.

REGOLA DEL BATTITORE

Il battitore seguendo la lista calciatori nominera' gli stessi singolarmente dando inizio l'ASTA.

Quando un fantallenatore effettua un offerta, il battitore iniziera' la classica conta 1-2-3, se un altro fantallenatore dovesse effettuare un rilancio puo' farlo anche in contemporanea AL 3 DEL BATTITORE.

Se il battitore pronuncia il nome di un calciatore e nessun fantallenatore effettua un offerta e lo stesso battitore pronuncia il calciatore successivo, non potra' essere valida un offerta per il precedente. Se il battitore pronuncia il nome di un calciatore ed in contemporanea avviene fatta un offerta identica da 2 fantallenatori, lo stesso calciatore non verra' aggiudicato se nessun altro fantallenatore fa un offerta maggiore.

L'ASTA avra' termine solo dopo che tutti i fantallenatori avranno completato l'intera rosa.

OPZIONI DI CALCOLO MALUS E BONUS ATTIVI NELLA NOSTRA LEGA

	P	D	C	A
GOL SEGNATO	3	3	3	3
GOL SUBITO	-1	-1	-1	-1
RIGORE SEGNATO	3	3	3	3
RIGORE SBAGLIATO	-3	-3	-3	-3
RIGORE PARATO	3	3	3	3
AMMONIZIONE	-0,5	-0,5	-0,5	-0,5
ESPULSIONE	-1	-1	-1	-1
AUTOGOL	-2	-2	-2	-2
PORTIERE IMBATT.	1			
ASSIST IN MOVIM.	1	1	1	1
ASSIST DA FERMO	1	1	1	1

ASSEGNAZIONE VOTO AMMONITO S.V. = 5,5

FONTE VOTI =FANTACALCIO.IT

FONTE CARTELLINI =FANTACALCIO.IT

DECISIONE PER EVENIENZE NON PREVISTE DA QUESTO REGOLAMENTO

Nel caso in cui dovessero venirsi a presentare circostanze non previste da questo regolamento, dopo aver sentito tutti i partecipanti a titolo consultivo, e rimessa al presidente di lega la decisione finale.

In caso di annullamento per COVID-19 del campionato di SERIE A , per attribuire premi devono essere giocate almeno 24 giornate di lega come si e' scelto per l'anno precedente ma con la differenza che verra' riconosciuto il premio suddividendolo per il numero delle giornate. Eventuali rimanenze verranno suddivise per il numero dei partecipanti. Ricordo inoltre che indifferentemente dal numero di giornate tutti i premi gia' conquistati con matematicita' verranno riscossi regolarmente.